

# Fantalega Genève

## LE REGLEMENT OFFICIEL saison 2009-2010

\* \* \* \* \*

Pas de nouvelles règles cette saison : le règlement reste donc identique à la saison dernière.

-----

## FANTALEGA, PRESENTATION

La fantalega suit en grande partie le jeu « Magic campionato » de la Gazzetta dello Sport, un jeu initialement appelé « fantacalcio ». Quelques modifications ont été apportées par le comité de la fantalega genevoise (pour des raisons de facilité et continuité).

Ce jeu est uniquement basé sur le championnat de football italien de Série A.

Depuis août 2009, figurent dans les pages spéciales de la Gazzetta dello Sport, le règlement officiel du jeu « Magic Cup » (en italien), ainsi que la liste de tous les joueurs participants au championnat d'Italie de Série A, saison 2009-10.

Sur ces listes figurent les noms et prénoms des joueurs, leurs codes, leurs clubs, ainsi que leurs valeurs.

Cette liste est celle que nous utilisons pour notre jeu !  
Vous la trouverez prochainement sur notre site internet officiel  
[www.arteest.net/fantalega](http://www.arteest.net/fantalega).

Les adresses officielles de la Fantalega Genève sont les suivantes :

[fantalega@arteest.net](mailto:fantalega@arteest.net) - pour l'envoi de équipes (uniquement) ;  
[fantascores@arteest.net](mailto:fantascores@arteest.net) – pour toute contestation, question.

Le site officiel de la Fantalega Genève est le suivant :

[www.arteest.net/fantalega](http://www.arteest.net/fantalega)

# 1. INSCRIPTION DE VOTRE EQUIPE

## ENVOI DE VOTRE CONTINGENT

Votre somme de départ dépend de votre catégorie de jeu :

- Si vous êtes en Série A, vous disposez d'une somme de 262 mio d'€
- Si vous êtes en Série B, vous disposez d'une somme de 254 mio d'€
- Si vous êtes en Série C, vous disposez d'une somme de 246 mio d'€

pour créer un contingent de 25 éléments.

Il vous faut choisir 25 joueurs parmi les noms mis à disposition par la Gazzetta dello Sport (voir sur le journal ou sur la page MCC00 de votre fichier "teamof-09.xls" – fichier disponible à compter du 19 août 2009).

Votre contingent de 25 joueurs, doit impérativement être composé de :

- 3 gardiens (codes 100)
- 8 défenseurs (codes 200+300)
- 8 demis (codes 500+600)  
le nombre de fantaisistes par équipe est illimité.
- 6 attaquants (codes 800+900)  
le nombre de bombers par équipes est illimité.

### **Impératif :**

Pour participer dès la première journée du championnat, votre contingent doit nous parvenir UNIQUEMENT sur notre tableau excel officiel (nom du fichier « teamof-09 »), d'ici le samedi 22 août 2009 midi (dernier délai).

**LES EQUIPES ENVOYÉES AUTREMENT QUE PAR LE FICHIER TEAMOF-09 NE SERONT PAS PRISES EN COMPTE !  
ATTENTION DE BIEN PRENDRE LE FICHIER QUI CORRESPOND A VOTRE CATEGORIE DE JEU (A, B OU C).**

NB : le fichier officiel "teamof-09" vous sera envoyé le mercredi 19 août. Ce fichier sera également disponible sur notre site officiel à compter de ce même jour : il vous suffit de télécharger le bon (selon votre série).

\* En cas d'envoi tardif de ce premier fichier, votre équipe ne commencera le championnat qu'à la 2ème journée, avec une pénalité de -0.5 point sur le dernier du classement.

UNRESTRICTED

\* En cas d'erreur, votre équipe – après correction - ne débutera qu'à partir de la deuxième journée en dernière position de sa catégorie de jeu, avec 0,5 point de moins que le dernier classé.

\* Comme chaque saison, tous les contingents ne seront disponibles sur notre site qu'à partir de la 10<sup>ème</sup> journée !

## **La série A**

22 équipes participeront au championnat de série A : les 18 première au terme du dernier championnat de clôture, ainsi que les 4 promues de série B au terme de ce même championnat.

Les équipes concernées par cette catégorie de jeu sont inscrites d'office : elles n'ont donc pas besoin de confirmer leur participation, mais leur contingent doit nous parvenir dans les 3 premières journées de championnat.

Budget à disposition des dirigeants de série A : 262 mio d'euro.

## **La série B**

22 équipes participeront au championnat de série B : les 18 qui se sont maintenues au terme du dernier championnat de clôture, les 4 reléguées de la série A ainsi que les 4 promues de série C au terme de ce même championnat.

Les équipes concernées par cette catégorie de jeu sont inscrites d'office : elles n'ont donc pas besoin de confirmer leur participation, mais leur contingent doit nous parvenir dans les 3 premières journées de championnat.

Budget à disposition des dirigeants de série B : 254 mio d'euro.

## **La série C**

Jusqu'à un maximum de 56 équipes, les inscriptions à la série C resteront ouvertes jusqu'à la 3<sup>ème</sup> journée de championnat, jusqu'à ce que le nombre maximum de 56 équipes soit atteint.

**Tous les participants à la série C se doivent de s'inscrire : anciens ou nouveau.**

**Cette catégorie de jeu est la catégorie « d'entrée » : tout nouveau joueur débutera la Fantalega Genève en série C.**

Si l'équipe est inscrite après la 1ère journée, les points d'entrée seront 0,5 pts de moins que le dernier classé au moment de l'entrée.

Budget à disposition des dirigeants de série C : 246 mio d'euro.

## 2. LE JEU

### A. COMPOSITION D'EQUIPE

Chaque semaine, votre équipe est alignée comme une équipe « normale », avec 11 joueurs de champ et 7 remplaçants.

Pour votre onze de base, vous avez le choix parmi les tactiques suivantes :

3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2.

Ces tactiques sont les seules valables : votre équipe ne sera pas considérée valable si vous utilisez une autre tactique de jeu : pour les sanctions voir le point « sanctions » de notre règlement.

### LA REGLE DES FANTASISTES ET DES BOMBERS

**Le nombre de fantaisistes et de bombers par équipe n'est pas limité.**

**Les fantaisistes sont des « demis » à part entière et les bombers sont des « attaquants » à part entière.**

**La seule différence entre les deux différents qualificatifs est le décompte des points (les buts des « normaux » valent plus que les buts des « bombers » ou « fantaisistes ») – voir le point « calcul de vos points » du règlement.**

La liste des fantaisistes et des bombers a été décidée par le comité 2009-2010 de la Fantalega Genève et est disponible sur notre site officiel (en page d'introduction).

### **NB : PARTICULARITE GARDIENS**

Concernant les gardiens de but, deux conditions sont impératives :

- Vous avez l'obligation d'aligner un (et un seul) gardien titulaire - en numéro 1 ;
- Le premier remplaçant de votre banc (numéro 12) doit impérativement être un gardien ! Si vous voulez ajouter le deuxième gardien remplaçant sur votre banc, vous devez impérativement le mettre en position nr 13 !

## **B. LE MERCATO**

Toutes les équipes ont droit à 14 transferts pendant la saison !

Dans le but de faciliter les tâches de contrôle, mais surtout, dans le but d'ajouter une difficulté supplémentaire à notre jeu, les périodes de transfert sont, depuis la saison 2006-2007, **BLOQUEES !**

**Il n'y a que 2 périodes (représentant 3 sessions) de transferts pendant la saison !**

Les sessions de transferts seront ouvertes :

### **OUVERTURE (6 journées)**

- entre la 7<sup>e</sup> et la 9<sup>e</sup> journée (session rattrapage) ;
- entre la 17<sup>e</sup> et la 19<sup>e</sup> journée (session dernière-chance);

### **CLÔTURE (3 journées)**

- entre la 20<sup>e</sup> et la 22<sup>e</sup> journée (session fin de mercato officielle)

**En dehors de ces périodes, les transferts ne seront pas autorisés !**  
Tout transfert effectué, par erreur ou non, en dehors de ces périodes, sera annulé.

Quand on lit (par exemple) "entre la 7<sup>e</sup> et la 9<sup>e</sup>", cela signifie "tout de suite après la 6<sup>ème</sup> journée (pour la 8<sup>ème</sup>) et jusqu'avant la 9<sup>e</sup> (pour la 9<sup>e</sup>)" - 3 journées donc !

## C. ENVOI DE VOTRE EQUIPE

Votre composition d'équipe doit être envoyée à l'adresse officielle [fantalega@arteest.net](mailto:fantalega@arteest.net) de la fantalega genevoise **AU PLUS TARD une heure avant le premier match** de la journée concernée !

Depuis 2 ans, il est également possible d'utiliser le login de la Fantalega (en ligne) : **le login ne sera cependant pas opérationnel pour les premières journées de fantalega. Vous serez informés dès qu'il le sera.**

Par exemple, si une rencontre débute le samedi après-midi à 15h, votre équipe doit nous parvenir à 14h00 dernier délai. A 14h01, votre équipe peut être considérée non valable : pour les éventuelles sanctions, voir le paragraphe « sanctions » de notre règlement.

**LE NOM DE VOTRE EQUIPE DOIT ETRE LE SUIVANT** : première lettre de votre prénom et votre nom en entier, sans espace. Tout autre nom ne sera pas admis !

**MERCI DE NE PAS CHANGER LE NOM DE VOS EQUIPES**, sans quoi notre système de calcul automatique ne la reconnaît pas.

Equipe pour les premières journée

Pour la première journée, votre équipe se fait à l'aide du fichier « [teamof-09](#) » (A, B ou C suivant votre catégorie de jeu) - **que vous renommerez avec vos prénoms et noms séparé par un point** - en mettant 11 croix (« x ») aux titulaires ainsi que de 12 à 18 pour les 7 remplaçants (sous l'onglet « 1<sup>ère</sup> journée »). - **AVANT LE SAMEDI 22 AOUT MIDI !!!**

**IL EST IMPORTANT DE TOUJOURS METTRE LES 7 REMPLAÇANTS, sans quoi notre fichier de contrôle nous indique qu'il y a des erreurs.**

Equipe pour la suite de la saison

Si le fichier officiel (à utiliser toute la saison) n'est pas terminé pour les journées suivantes, continuez à utiliser votre fichier « [teamof-09](#) » (toujours nommé avec vos prénoms et noms)

**Attention à ne pas modifier le moindre code sous peine de suspension.**

Par la suite, votre composition doit être faite par l'intermédiaire de notre tableau excel officiel qui vous sera envoyé dès que compilé (en cas de retard, utilisez encore et toujours le fichier « [teamof-09](#) »).

**MERCI DE NE PAS CHANGER LE NOM DU TABLEAU EXCEL OFFICIEL !** (première lettre de votre prénom et votre nom en entier, sans espace).

UNRESTRICTED

Sous la feuille « matches » de votre fichier, vous n'avez qu'à mettre 11 croix (« X ») pour vos titulaires et indiquer 12,13,14,15,16,17,18 pour vos 7 remplaçants.

Vous pouvez vérifier la validité de votre équipe sous la feuille « équipe » de votre fichier :

- Si votre équipe n'est pas valable, la mention « équipe pas valable » apparaîtra en gras en haut de la page ;
- Si votre équipe est valable, il n'y a aucune mention en haut de cette même page.

Les raisons de la non-validité de votre équipe sont indiquées dans la partie « le coin contrôle » de votre feuille « équipe ».

En cas d'envoi d'équipe avec la mention « équipe pas valable », merci de consulter la rubrique « sanctions » de notre règlement.

**RAPPEL IMPORTANT : NOUS DONNONS UN NOM A VOTRE FICHIER: IL NE FAUT STRICTEMENT PAS CHANGER LE NOM DE VOTRE EQUIPE, CAR SINON, NOS CODES DE TRANSFERT, NOS LIENS, NE FONCTIONNENT PAS!!**

Ce petit détail peut vous paraître ridicule, mais si vous changez le nom de votre fichier, nous devons chaque fois le recharger manuellement pour que les liens qui y sont rattachés fonctionnent !

**AU DEBUT, VOUS NE RECEVREZ QUE DES AVERTISSEMENTS, MAIS A PARTIR DE LA 5<sup>e</sup> JOURNEE, EN CAS DE RECIDIVE, VOUS POURRIEZ ETRE SANCTIONNES !**

#### **D. VOUS N'AVEZ PAS L'EQUIPE SOUS LA MAIN**

Si vous n'avez pas l'équipe sous la main, envoyez votre fichier à quelqu'un d'autre pour qu'il envoie votre équipe à votre place.

Cette saison, aucun autre envoi ne sera accepté ! **Seuls les fichiers excel seront valables.**

Si vous n'envoyez pas votre fichier excel, votre équipe n'est pas prise en compte : c'est l'équipe de la journée précédente qui est alignée !

UNRESTRICTED

## **E. CALCUL DE VOS POINTS**

Votre total de points est obtenu en additionnant les points de chaque joueur aligné.

Ces points sont indiqués dans « la Gazzetta dello Sport » les lendemains de match.

Si un de vos titulaires n'est pas noté par le journal, c'est le premier remplaçant correspondant à son rôle qui prend sa place ! **Le maximum de remplacements autorisés par match est de 3.**

Exemple, un de vos demis ne joue pas, c'est le premier demi de votre banc qui rentre... Et ainsi de suite jusqu'à un maximum de **3 entrées**.

Si 4 de vos titulaires ne jouent pas, vous ne pourrez jouer qu'à 10.

### Petites exceptions :

- Le joueur sans note qui marque un but, un autogoal, est expulsé, manque un pénalty ou est l'auteur d'un assist reçoit une note d'office, moins/plus son malus/bonus ;
- Le gardien qui n'a pas de note reçoit un 6 d'office, moins les buts encaissés ;
- En cas de match renvoyé, tous les joueurs des équipes concernés – même ceux qui ne devaient pas jouer – reçoivent automatiquement une note de 6 ;
- Le joueur expulsé sans note reçoit un 4 d'office ;

Quoiqu'il en soit, **SEULS LES POINTS INDIQUÉS SUR LA GAZZETTA DELLO SPORT "spécial Magic Cup" SONT PRIS EN COMPTE !** Nous sommes complètement dépendants du journal et n'entrons pas en matière si le journal ne donne pas de point ou de bonus à un joueur. **Ces points sont disponibles dans le journal tous les surlendemain de matches.**

**Notre jeu est uniquement basé sur les notes de la « Gazzetta dello Sport » !** « Tuttosport » et « Corriere dello Sport » peuvent être consultés pour info, mais aucunement pour contester les points de la fantalega.

**LES NOTES QUE VOUS TROUVEREZ DANS LA GAZZETTA DELLO SPORT SONT LES SEULES VALABLES !!**

En plus de ces notes, il existe des bonus et malus (règlement Magic Campionato) :

- -1 point par but encaissé par votre gardien titulaire ;
- -0.5 point par carton jaune ;
- -1 point par carton rouge ;
- -2 points par autogoal ;
- -3 points par penalty manqué ;
- +3 points par but marqué par n'importe quel joueur ;
- +1 point par assist
- +3 points par penalty arrêté ;

De plus, les bonus suivants sont ajoutés (règlement Fantalega Genève) :

- +2 points par but d'un défenseur ;
- +2 points par but d'un gardien ;
- +1 point par but d'un demi (PAS fantaisistes)
- -1 point par but marqué par un bomber
- +0,5 point par but d'un joueur présent dans votre contingent depuis votre inscription (bonus « ROSA INIZIALE »).

**NB : nouveauté depuis la saison 2008-2009**

**- le demi point de plus pour tout but de joueur dans votre contingent depuis le début ;**

**- les fantaisistes ou bombers qui sont dans votre équipe depuis votre inscription n'ont donc que 0,5 point de moins qu'un demi ou un attaquant traditionnel.**

Les points de tous les joueurs de la série A seront disponibles dans « la Gazzetta dello Sport » du mardi (lorsque les matches ont lieu le week-end), dans les pages spéciales du « magic cup ».

Lorsque les matches se jouent en semaine, les notes sont en principe indiquées le vendredi (voir parfois le samedi).

UNRESTRICTED

De plus, vous trouverez ces même points sur tableau excel, sur le site de la fantalega genevoise au plus tard 24h après le dernier match du calcio!

### 3. LE CHAMPIONNAT FANTALEGA GENEVE

La Fantalega Genève ne donne le droit qu'à une équipe par personne !  
Seule possibilité de posséder 2 équipes, à partir du championnat de clôture, en rachetant une équipe à l'abandon (série C, 50% de sa valeur initiale).

Mais l'équipe ne pourra pas être promue ET son responsable – s'il possède déjà une équipe – se verra dans l'obligation de la laisser en fin de saison, pour ne débiter qu'avec une équipe la saison suivante.

Si le responsable n'a en revanche pas d'autre équipe, aucun problème : il peut repartir la saison suivante d'où il arrive en fin de saison.

La Fantalega Genève compte 3 catégories de jeu :

- La série A – 22 équipes, qui est composée de joueurs « experts », les 18 premiers classés du dernier championnat de clôture, Série A, ainsi que les 4 équipes de Série B, championnat de clôture, promues lors de cette même saison ;
- La série B – 22 équipes, qui est composée des 4 équipes reléguées lors du dernier championnat de clôture de Série A, des 14 équipes qui se sont maintenues ainsi que des 4 promues de série C au terme de ce même championnat de clôture.
- La série C comptera un maximum de 56 équipes. Pas de priorité d'inscription : jusqu'au maximum de 56 inscriptions, les premières parvenues prendront part, dans l'ordre, au championnat de série C.

## Cotisations

Les cotisations de la Fantalega genevoise s'élèvent toujours à :

- 50.- pour toute équipe **débutant la saison** en Série A ;
- 40.- pour toute équipe **débutant la saison** en Série B ;
- 30.- pour toute équipe **débutant la saison** en Série C ;

Les personnes ayant aidé activement lors de la précédente saison (articles, diverses gestions) auront droit à une diminution partielle ou totale sur leur cotisation : ces personnes seront avisées personnellement.

- Toutes les équipes inscrites à notre jeu se doivent de verser le montant d'inscription d'ici la fin du championnat d'ouverture.

Passé ce délai, les équipes qui ne seront pas en règle se retrouveront reléguées en série C et remises **en vente** libre au coût de 50% de leurs prix de base (cotisation);

- Le montant peut être versé directement à un des responsables de la Fantalega Genève, ou par CCP, au compte postal officiel de la Fantalega Genève : 17-584952-9, mention « cotisations **09-10** + votre nom (**IMPORTANT de noter votre nom !**) ».
- Les sommes versées permettront à la fantalega de régler certain frais, **indispensables au bon fonctionnement de notre jeu**.

Le championnat genevois est divisé en deux parties bien distinctes :

- le championnat d'ouverture – correspondant aux matches allers du championnat d'Italie ;
- le championnat de clôture – correspondant aux matches retours du championnat d'Italie ;

Les différents titres en jeu :

- Champion d'ouverture ;
- Champion de clôture ;
- Master (vainqueur du classement général)

Ainsi que d'autres titres mineurs (classements annexes).

UNRESTRICTED

## **A. RELEGATIONS - PROMOTIONS**

### **Championnat d'ouverture**

Au terme du championnat d'ouverture, les 4 dernières équipes de série A seront reléguées en série B.

Elles seront remplacées par les 4 premières équipes de série B.

En série B, les 4 premières équipes au terme du championnat d'ouverture seront promues en série A et les 4 dernières reléguées en série C.

Elles seront remplacées par les 4 dernières de série A et les 4 premières de série C.

En série C, les 4 premières au terme du championnat d'ouverture seront promues en série B.

Elles seront remplacées par les 4 équipes reléguées de série B.

- [LE CADEAU](#), les équipes qui montent d'une catégorie au terme de l'ouverture, se verront offrir 4 mio d'Euro : elles pourront ainsi - de par quelques transferts judicieux (si elles en ont encore la possibilité), se mettre "à la hauteur" des équipes de leurs nouvelles catégories de jeu.

### **Championnat de clôture**

Le championnat de clôture est un championnat à part entière : toutes les équipes qui en prennent part – les 18 premières du championnat d'ouverture de Série A ainsi que les 4 promues de Série B – repartent avec le compteur à zéro (0 point).

Pareil pour les 22 équipes de série B et les toutes les équipes de série C : toutes repartent à zéro (0 point).

Au terme de ce championnat de clôture, les 4 dernières équipes de Série A seront reléguées en Série B (pour la saison suivante) et les 4 premières de Série B débiteront le championnat suivant en Série supérieure.

Il y aura également 4 chutes en série C pour 4 montées en série B.

**Le championnat MASTER (Classement général)**

Ne prennent part à la lutte pour le titre suprême de champion de fantalega (fantamaster) **que les 18 équipes rescapées du championnat d'ouverture de Série A.**

Le classement général tient compte des points de la 1<sup>ère</sup> à la 38<sup>ème</sup> journée de championnat, c'est à dire la saison complète du championnat d'Italie.

## **B. LA FANTACOPPA**

Toutes les équipes inscrites à la Fantalega Genève ont le droit de participer à la Fantacoppa.

Certaines équipes devront passer par des "pré-qualifications" pour prendre part au tableau principal de la compétition.

Cette compétition est du style « champion's league », avec des poules au premier tour, puis des éliminations directes...

Vous recevrez toutes les infos nécessaires en temps voulu : cette compétition ne démarre qu'après quelques journées de championnat.

## C. LES RESPONSABLES

### comité

Il y a 4 personnes dans le comité de la Fantalega Geneve 2009/10.

René Tracogna	fantaresp' et responsable des points
Massimo Cipriano	fantaresp' suppléant et responsable du merc'asta
Mathias Currat	responsable du site internet
David Guisolan	responsable de la fantacoppa

Toutes les décisions, contestations, modifications ou autre concernant la Fantalega Genève sont prises à la majorité du comité (les 5 personnes citées ci-dessus).

S'il faut départager une décision, c'est le fantaresp' qui le fera.

Les contestations se font via le nouvel e-mail suivant :

[fantascores@arteest.net](mailto:fantascores@arteest.net)

## **D. LES SCORES ET CLASSEMENTS**

En règle générale – sauf imprévu – les scores vous parviendront sur votre adresse e-mail TOUS LES MERCREDIS dans la soirée / nuit.

Mais, le mardi matin déjà, vous trouverez tout le nécessaire pour calculer vos points et calculer ceux de l'équipe de votre choix, en consultant notre site internet.

### **En cas d'égalité**

En cas d'égalité de point sur une journée ou dans un classement, les équipes seront notées comme étant « à égalité » : il peut donc très bien y avoir deux voir trois vainqueurs de journée, trois voir plus de 5<sup>ème</sup> etc...

Cependant, s'il faut départager deux équipes – pour un titre, une promotion ou une éventuelle relégation – les équipes seront départagées dans l'ordre suivant :

1. Maximum de buts marqués ;
2. Nombre de victoires à la journée ;
3. Meilleur score sur la saison ;
4. Meilleur classement lors de la saison précédente.

## **E. RECLAMATIONS**

Les réclamations doivent être clairement adressées par e-mail à l'adresse suivante (**fantascores@arteest.net**).

Merci d'indiquer en deux mots le sujet de votre contestation.

Toute réclamation, concernant une sanction, les points, le classement etc... Seront acceptées dans les délais suivants :

- Points journée : 48 heures après réception des points ;
- Points classement : 1 semaine après réception du classement concerné ;
- Sanctions : 1 semaine après la prise de sanction (date et heure seront indiquées sur notre site, rubrique « services, sanction »

Toutes les réclamations « importantes » seront étudiées par le comité : une réponse à votre mail vous sera envoyée via l'e-mail officiel dès que le comité aura tranché.

## **F. PENALITÉ / SANCTIONS**

En règle générale, en cas d'erreur de composition d'équipe, c'est la composition de la journée précédente qui est prise en compte ;

Toujours en règle générale, en cas d'erreur de mercato, le transfert en question est purement et simplement annulé.

En règle générale, puisque les pénalités et sanctions sont décidées par le comité de la Fantalega Genève 09-10 au coup par coup.

UNRESTRICTED