

fantalega genève

REGLEMENT DE BASE saison 2006-2007

La fantalega suit en grande partie le jeu « Magic campionato » de la Gazzetta dello Sport, un jeu initialement appelé « fantacalcio ». Quelques modifications ont été apportées par le comité de la fantalega genevoise (pour des raisons de facilité et continuité).

Ce jeu est uniquement basé sur le championnat de football italien de Série A.

Depuis août 2006, figurent dans les pages spéciales « Magic Cup » de la Gazzetta dello Sport, le règlement officiel du jeu (en italien), ainsi que la liste de tous les joueurs participants au championnat d'Italie de Série A, saison 2006-07.

Sur ces listes figurent les noms et prénoms des joueurs, leurs codes, leurs clubs, ainsi que leurs valeurs.

Cette liste est celle que nous utilisons pour notre jeu !
Vous la trouverez sur notre site internet www.arteest.net/fantalega.

L'adresse officielle de la Fantalega Genève est la suivante :

fantalega@arteest.net

Pour l'envoi de vos équipes, il faut ajouter cette 2ème adresse :

sera déterminée en début de saison

INSCRIPTION DE VOTRE EQUIPE

ENVOI DE VOTRE CONTINGENT

Votre somme de départ dépend de votre catégorie de jeu :

- Si vous êtes en Série A, vous disposez d'une somme de 262 mio d'€
- Si vous êtes en Série B, vous disposez d'une somme de 254 mio d'€
- Si vous êtes en Série C, vous disposez d'une somme de 246 mio d'€

pour créer un contingent de 25 éléments.

Il vous faut choisir 25 joueurs parmi les noms mis à disposition par la Gazzetta dello Sport (voir sur le journal ou sur la page MCC00 de votre fichier "teamof06.xls").

Votre contingent de 25 joueurs, doit impérativement être composé de :

- 3 gardiens (codes 100)
- 8 défenseurs (codes 200+300)
- 8 demis (codes 500+600)
- 6 attaquants (codes 800+900)

Impératif :

Votre contingent doit nous parvenir UNIQUEMENT sur notre tableau excel officiel (nom du fichier « teamof06 »), d'ici **le vendredi 9 septembre 2006** minuit (dernier délai).

NB : le fichier officiel "teamof06" vous a été envoyé. Mais il peut sans autre vous être renvoyé, il suffit de nous le demander.

* En cas d'envoi tardif de ce premier fichier, votre équipe ne commencera le championnat qu'à la 2ème journée, avec une pénalité de -0.5 point sur le dernier du classement.

* En cas d'erreur, votre équipe – après correction - ne débutera qu'à partir de la deuxième journée en dernière position de sa catégorie de jeu, avec 0,5 point de moins que le dernier classé.

* Comme chaque saison, tous les contingents ne seront disponibles sur notre site qu'à partir de la **10^{ème} journée** !

La série A

22 équipes participeront au championnat de série A : les 18 premières au terme du championnat de clôture 2005-06, ainsi que les 4 promues de série B au terme de ce même championnat.

Budget à disposition des dirigeants de série A : 262 mio d'euro.

La série B

22 équipes participeront au championnat de série B à l'ouverture : les 18 qui se sont maintenues au terme du championnat de clôture 2005-06, les 4 reléguées de la série A ainsi que les 4 promues de série C au terme de ce même championnat.

Budget à disposition des dirigeants de série B : 254 mio d'euro.

La série C

Jusqu'à un maximum de 40 équipes, les inscriptions à la série C resteront ouvertes jusqu'à la 3^{ème} journée de championnat, jusqu'à ce que le nombre maximum de 40 équipes soit atteint.

Si l'équipe est inscrite après la 1^{ère} journée, les points d'entrée seront 0,5 pts de moins que le dernier classé au moment de l'entrée.

Budget à disposition des dirigeants de série C : 246 mio d'euro.

LE JEU

A. COMPOSITION D'EQUIPE

Chaque semaine, votre équipe est alignée comme une équipe « normale », avec 11 joueurs de champ et 7 remplaçants.

Pour votre onze de base, vous avez le choix parmi les tactiques suivantes :

3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2.

Ces tactiques sont les seules valables : votre équipe ne sera pas considérée valable si vous utilisez une autre tactique de jeu : pour les sanctions voir le point « sanctions » de notre règlement.

NB : PARTICULARITE GARDIENS

Concernant les gardiens de but, deux conditions sont impératives :

- Vous avez l'obligation d'aligner un (et un seul) gardien titulaire - en numéro 1 ;
- Le premier remplaçant de votre banc (numéro 12) doit impérativement être un gardien !

Obligation donc de mettre votre gardien remplaçant en 12 : vous pouvez en revanche sans autre mettre un second gardien remplaçant parmi les 7 éléments de votre banc.

B. LE MERCATO

Toutes les équipes ont droit à 14 transferts pendant la saison !

Mais cette année, dans le but de faciliter les tâches de contrôle, mais surtout, dans le but d'ajouter une difficulté supplémentaire à notre jeu, les périodes de transfert seront BLOQUEES !

Il n'y en aura que 2 en ouverture et 2 en clôture !

Les périodes de transferts seront ouvertes :

OUVERTURE (6 journées)

- entre la 8e et la 10e journée; (confirmée)
- entre la 15e et la 17e journée; (à confirmer)

CLÔTURE (6 journées)

- entre la 8e et la 10e journée (à confirmer)
- entre la 16e et la 17e journée (à confirmer)

En dehors de ces périodes, les transferts ne seront pas autorisés !

Quand on lit "entre la 8e et la 10e", cela signifie "tout de suite après la 7ème journée (pour la 8ème) et jusqu'avant la 10e (pour la 10e)" - 3 journées donc !

B. ENVOI DE VOTRE EQUIPE

Votre composition d'équipe doit être envoyée aux deux adresses officielles de la fantalega genevoise **AU PLUS TARD deux heures avant le premier match** de la journée concernée !

Par exemple, si une rencontre débute le samedi après-midi à 15h, votre équipe doit nous parvenir à 13h00 dernier délai. A 13h01, votre équipe peut être considérée non valable : pour les éventuelles sanctions, voir le paragraphe « sanctions » de notre règlement.

Equipe pour la 1^{ère} journée

Pour la première journée, votre équipe se fait à l'aide du fichier « [teamof06](#) », en mettant 11 croix (« x ») aux titulaires ainsi que de 12 à 18 pour les 7 remplaçants (sous l'onglet « 1^{ère} journée »). - **AVANT LE VENDREDI 9 SEPTEMBRE 2006 MINUIT !!!**

Equipe à partir de la 2^e journée

Le reste de la saison, votre composition doit être faite par l'intermédiaire de notre tableau excel officiel : vous recevrez ce tableau après la première journée de championnat.

Sous la feuille « matches » de votre fichier, vous n'avez qu'à mettre 11 croix (« X ») pour vos titulaires et indiquer 12,13,14,15,16,17,18 pour vos 7 remplaçants.

Vous pouvez vérifier la validité de votre équipe sous la feuille « équipe » de votre fichier :

- Si votre équipe n'est pas valable, la mention « équipe pas valable » apparaîtra en gras en haut de la page ;
- Si votre équipe est valable, il n'y a aucune mention en haut de cette même page.

Les raisons de la non-validité de votre équipe sont indiquées dans la partie « le coin contrôle » de votre feuille « équipe ».

En cas d'envoi d'équipe avec la mention « équipe pas valable », merci de consulter la rubrique « sanctions » de notre règlement.

IMPORTANT : NOUS DONNONS UN NOM A VOTRE FICHIER: IL NE FAUT STRICTEMENT PAS CHANGER LE NOM DE VOTRE EQUIPE, CAR SINON, NOS CODES DE TRANSFERT, NOS LIENS, NE FONCTIONNENT PAS!!

Ce petit détail peut vous paraître ridicule, mais si vous changez le nom de votre fichier, nous devons chaque fois le recharger manuellement pour que les liens qui y sont rattachés fonctionnent !

AU DEBUT, VOUS NE RECEVREZ QUE DES AVERTISSEMENTS, MAIS A PARTIR DE LA 5^e JOURNEE, VOUS SEREZ SANCTIONNÉ PAR UNE PENALITÉ DE 10 POINTS !

C. VOUS N'AVEZ PAS L'EQUIPE SOUS LA MAIN

Si vous n'avez pas l'équipe sous la main, envoyez votre fichier à quelqu'un d'autre pour qu'il envoie votre équipe à votre place.

Cette saison, aucun autre envoi ne sera accepté ! Seuls les fichiers excel seront valables.

Si vous n'envoyez pas votre fichier excel, votre équipe n'est pas prise en compte !

D. CALCUL DE VOS POINTS

Votre total de points est obtenu en additionnant les points de chaque joueur aligné.

Ces points sont indiqués dans « la Gazzetta dello Sport » les lendemains de match.

Si un de vos titulaires n'est pas noté par le journal, c'est le premier remplaçant correspondant à son rôle qui prend sa place ! Le maximum de remplacements autorisés par match est de 3.

Exemple, un de vos demis ne joue pas, c'est le premier demi de votre banc qui rentre... Et ainsi de suite jusqu'à un maximum de 3 entrées.

Si 4 de vos titulaires ne jouent pas, vous ne pourrez jouer qu'à 10.

Petites exceptions :

- Le joueur sans note qui marque un but, un autogoal, est expulsé, manque un pénalty ou est l'auteur d'un assist reçoit une note d'office, moins/plus son malus/bonus ;
- Le gardien qui n'a pas de note reçoit un 6 d'office, moins les buts encaissés ;
- En cas de match renvoyé, tous les joueurs des équipes concernés – même ceux qui ne devaient pas jouer – reçoivent automatiquement une note de 6 ;
- Le joueur expulsé sans note reçoit un 4 d'office ;

Quoiqu'il en soit, **SEULS LES POINTS INDIQUÉS SUR LA GAZZETTA DELLO SPORT "spécial Magic Cup" SONT PRIS EN COMPTE !**

Nous sommes complètement dépendants du journal et n'entrons pas en matière si le journal ne donne pas de point ou de bonus à un joueur.

Notre jeu est uniquement basé sur les notes de la « Gazzetta dello Sport » ! « Tuttosport » et « Corriere dello Sport » peuvent être consultés pour info, mais aucunement pour contester les points de la fantalega.

LES NOTES QUE VOUS TROUVEREZ DANS LA GAZZETTA DELLO SPORT SONT LES SEULES VALABLES !!

En plus de ces notes, il existe des bonus et malus :

- -1 point par but encaissé par votre gardien titulaire ;
- -0.5 point par carton jaune ;
- -1 point par carton rouge ;
- -2 points par autogoal ;
- -3 points par penalty manqué ;
- +3 points par but marqué ;
- +1 point par assist
- +3 points par penalty arrêté ;

De plus, les bonus suivants sont ajoutés :

- +2 points par but d'un défenseur ;
- +2 points par but d'un gardien ;
- +1 point par but d'un demi.

Les points de tous les joueurs de la série A seront disponibles dans « la Gazzetta dello Sport » du mardi (lorsque les matches ont lieu le week-end), dans les pages spéciales du « magic cup ». Lorsque les matches se jouent en semaine, les notes sont en principe indiquées le vendredi (voir parfois le samedi).

De plus, vous trouverez ces même points sur tableau excel, sur le site de la fantalega genevoise au plus tard 24h après le dernier match du calcio!

2. LE CHAMPIONNAT "FANTALEGA GENEVE"

La Fantalega Genève ne donne le droit qu'à une équipe par personne !

La Fantalega Genève compte 3 catégories de jeu :

- La série A – 22 équipes, qui est composée de joueurs « experts », les 18 premiers classés du championnat de clôture, Série A, de la saison 2005-06, ainsi que les 4 équipes de Série B, championnat de clôture, promues lors de cette même saison 2005-06 ;
- La série B – 22 équipes, qui est composée des 4 équipes reléguées lors du championnat de clôture de Série A, saison 2005-06, des 14 équipes qui se sont maintenues ainsi que des 4 promues de série C au terme de ce même championnat de clôture.
- La série C comptera un maximum de 40 équipes. Pas de priorité d'inscription : les 40 premières inscriptions parvenues prendront part au championnat de série C.

Cotisations

Les cotisations de la Fantalega genevoise s'élèvent à :

- 50.- pour toute équipe **débutant la saison** en Série A ;
- 40.- pour toute équipe **débutant la saison** en Série B ;
- 30.- pour toute équipe **débutant la saison** en Série C ;

Comme informé la saison dernière, les cotisations sont donc 10.- plus élevées.

- Toutes les équipes inscrites à notre jeu se doivent de verser le montant d'inscription d'ici le [30 octobre 2006 minuit](#) !
Passé ce délai, le dirigeant concerné sera informé par écrit : il disposera alors de 10 jours pour régler son dû, sans quoi son équipe se retrouvera **en vente et sera vendue au 50% de son prix de base (cotisation)** ;
- Le montant peut être versé directement à un des responsables de la Fantalega Genève, ou par CCP, au compte postal officiel de la Fantalega Genève : 17-584952-9, mention « cotisations [06-07](#) + votre nom (IMPORTANT de noter votre nom !)
- Les sommes versées permettront à la fantalega de régler certain frais, **indispensables au bon fonctionnement de notre jeu et surtout mettre en place un jeu 100% online !**

Le championnat genevois est divisé en deux parties bien distinctes :

- le championnat d'ouverture – correspondant aux matches allers du championnat d'Italie ;
- le championnat de clôture – correspondant aux matches retours du championnat d'Italie ;

Les différents titres en jeu :

- Champion d'ouverture ;
- Champion de clôture ;
- Fantamaster (vainqueur du classement général)

A. RELEGATIONS - PROMOTIONS

Championnat d'ouverture

Au terme du championnat d'ouverture, les 4 dernières équipes de série A seront reléguées en série B.

Elles seront remplacées par les 4 premières équipes de série B.

En série B, les 4 premières équipes au terme du championnat d'ouverture seront promues en série A et les 4 dernières reléguées en série C.

Elles seront remplacées par les 4 dernières de série A et les 4 premières de série C.

En série C, les 4 premières au terme du championnat d'ouverture seront promues en série B.

Elles seront remplacées par les 4 équipes reléguées de série B.

- LE CADEAU, les équipes qui montent d'une catégorie au terme de l'ouverture, se verront offrir 4 mio d'Euro : elles pourront ainsi - de par quelques transferts judicieux (si elles en ont encore la possibilité), se mettre "à la hauteur" des équipes de leurs nouvelles catégories de jeu.

Championnat de clôture

Le championnat de clôture est un championnat à part entière : toutes les équipes qui en prennent part – les 18 premières du championnat d'ouverture de Série A ainsi que les 4 promues de Série B – repartent avec le compteur à zéro (0 point).

Pareil pour les 22 équipes de série B et les toutes les équipes de série C : toutes repartent à zéro (0 point).

Au terme de ce championnat de clôture, les 4 dernières équipes de Série A seront reléguées en Série B (pour la saison suivante) et les 4 premières de Série B débiteront le championnat suivant en Série supérieure.

Il y aura également 4 chutes en série C pour 4 montées en série B.

Le championnat MASTER (Classement général)

Ne prennent part à la lutte pour le titre suprême de champion de fantalega (fantamaster) que les 18 équipes rescapées du championnat d'ouverture de Série A.

Le classement général tient compte des points de la 1^{ère} à la 38^{ème} journée de championnat, c'est à dire la saison complète du championnat d'Italie.

B. LA FANTACOPPA

Toutes les équipes inscrites à la Fantalega Genève ont le droit de participer à la Fantacoppa.

Certaines équipes devront passer par des "pré-qualifications" pour prendre part au tableau principal de la compétition.

Cette compétition est du style « champion's league », avec des poules au premier tour, puis des éliminations directes...

Vous recevrez toutes les infos nécessaires en temps voulu : cette compétition ne démarre qu'après quelques journées de championnat.

C. LES RESPONSABLES

comité

Il y a 4 personnes dans le comité de la Fantalega Geneve 2006/07.

René Tracogna
Massimo Cipriano
Mathias Currat
David Guisolan

Toutes les décisions, contestations, modifications ou autre concernant la Fantalega Genève sont prises à la majorité du comité (les 4 personnes citées ci-dessus).

S'il faut départager une décision, c'est le fantaresp' qui le fera.

D. LES SCORES ET CLASSEMENTS

En règle générale – sauf imprévu – les scores vous parviendront sur votre adresse e-mail TOUS LES MERCREDIS dans la soirée.

Mais, le mardi matin déjà, vous trouverez tout le nécessaire pour calculer vos points et calculer ceux de l'équipe de votre choix, en consultant notre site internet.

En cas d'égalité

En cas d'égalité de point sur une journée ou dans un classement, les équipes seront notées comme étant « à égalité » : il peut donc très bien y avoir deux voir trois vainqueurs de journée, trois voir plus de 5^{ème} etc...

Cependant, s'il faut départager deux équipes – pour un titre, une promotion ou une éventuelle relégation – les équipes seront départagées dans l'ordre suivant :

1. Maximum de buts marqués ;
2. Nombre de victoires à la journée ;
3. Meilleur score sur la saison ;
4. Meilleur classement lors de la saison précédente.

E. RECLAMATIONS

Les réclamations doivent être clairement adressées par e-mail à l'adresse officielle de la fantalega genevoise (fantalega@arteest.net).

Il faut impérativement indiquer le mot clé « RECLAMATION » dans le sujet de l'e-mail, afin que nous soyons immédiatement informés de votre courrier.

Toute réclamation, concernant une sanction, les points, le classement etc... Seront acceptées dans les délais suivants :

- Points journée : 48 heures après réception des points ;
- Points classement : 1 semaine après réception du classement concerné ;
- Sanctions : 1 semaine après la prise de sanction (date et heure seront indiquées sur notre site, rubrique « services, sanction »